



PETOLIIGA 2026

Eurooppaliigan säännöt

2017-2018 syntyneiden ikäryhmän perus-pelimuotona on 8v8 peli, joka tarkoittaa, että kentällä on kerrallaan molemmissa joukkueissa maalivahti ja seitsemän kenttäpelaajaa. Jos toisessa joukkueessa on vain 7 pelaajaa, pelataan 7v7 pelimuotona. Jos toisessa joukkueessa on vähemmän kuin seitsemän pelaajaa, joukkue pelaa vajaalla miehityksellä ja vastustajalla on kentällä 7 pelaajaa. Peli kuitenkin pyritään pelaamaan ainakin 7v7 pelinä vaikka käyttäen lainapelaajia muista saatavissa olevista pelaajista.

Liiga pitää sisällään ns. kaksinkertaisen sarjan, eli kaikki joukkueet pelaavat kaksi kertaa toisiaan vastaan. Pelin lopussa pelinohjaaja (tuomari) kertoo pelin lopputuloksen ja joukkueet huutavat kannustushuutonsa sekä suoritetaan pelaajakättelyiden sijaan taputukset vastustajalle. Sarjataulukkoa ei peleistä pidetä vaan pelit ovat "Eurooppalaisten maiden ystävyysotteluita". Pelissä ei ole ns. paitsiosääntöä. Kokonaispelaiaika on 2x15 min. ja pelipallon koko on "4".

Liiga toteuttaa palloliiton "puolen pelin takuuta" siten, että kun molemmilla joukkueilla on useita vaihtopelaajia, niin vaihdossa olevat pelaajat vaihdetaan kentälle aina kun tuomari viheltää pelin poikki molempien puoliaikojen puolella välissä sekä puoliajalla.

Yksittäisen pelaajan vaihto on mahdollista suorittaa myös kesken pelaamisen joukkueen pelinohjaajan opastuksella ns "lentävällä vaihdolla" ilman että peli katkaistaan silloin kun vaihtopelaajia on vähän tai asiasta on sovittu joukkueiden ja pelinohjaajan kesken.

Pelinohjaajat huolehtivat kaikkien pelaajien tasaisesta peluuttamisesta ja peliajasta ottelussa.

Jokaisen pelaajan on oltava vähintään yksi 7,5 min jakso vaihdossa. (Jos vaihtopelaajamäärä sen sallii.) Jos joukkueella on vain yksi vaihtopelaaja, sama pelaaja voi olla vain kerran vaihdossa.

Pelinohjaajat valvovat, että näin tapahtuu. (Pelaaja voi kuitenkin itse halutessaan tulla vaihtoon, jos tuntee siihen tarvetta)

Maalivahti saa olla sama pelaaja koko pelin ajan. Maalivahdin saa vaihtaa puoliajalla.

Jos pelaaja satuttaa itsensä, peli pysäytetään ja loukkaantunut siirtyy (jos mahdollista) joukkueen vaihtoalueelle. Loukkaantuneen pelaajan tilalle tulee toinen pelaaja, jolloin peliä jatketaan erotuomaripallolla. Fair Play-hengen mukaisesti loukkaantuneen joukkueen pelaaja potkaisee pallon vastustajan kenttäpuolelle toisen joukkueen estämättä.

Molemmilla joukkueilla on kenttäpuoliskojen sivussa joukkueen pelaaja-alue, jossa joukkueen pelinohjaaja ja pelaajat ovat pelin aikana. Joukkueen vaihtoalueella ei saa olla muita henkilöitä. Alueen koko tulee olla riittävä joukkueen erottautumiseen tuomarille ja se ei saa rajoittua suoraan pelikentän reunaan. Eli joukkuealueen ja kentän reunaan tulee jäädä sivurajapotkun mahdollistava etäisyys.

Jos joukkue syyllistyy selkeästi pelinohjaajan huomautuksesta piittaamatta vaihtosääntöjen rikkomukseen, joukkue tuomitaan hävinneeksi ottelu.



PETOLIIGA 2026

Jos pallo menee päätyrajan yli siten, että viimeksi palloa koskenut joukkue on hyökkäävä, seurauksena on maalipotku. Maalipotku suoritetaan maalivahdin alueen reunalta. Vastustajan etäisyys pallosta on 5,5m.

Jos pallo menee päätyrajan yli siten, että viimeiseksi palloon koskee puolustava joukkue, seurauksena on kulmapotku. Kulmapotku annetaan sivu- ja päätyrajan kulmauksesta alkamalla kuljettaa palloa.

Pallon mennessä sivurajan yli viimeiseksi palloon koskeneen joukkueen vastustajajoukkue käynnistää pelin sivurajaviivan päältä, pallon ylimenokohdasta ns. sivurajakuljetuksella. Sivurajakuljetus = sama pelaaja koskee palloa vähintään kahdesti peräkkäin. Ensimmäisellä kosketuksella potkaistu maali hylätään ja peli jatkuu vastustajan maalipotkulla/kuljetuksella.

Maalivahdin alueella (ns.rangaistusalueella) tapahtuvat, hyökkäämässä olevaa joukkuetta vastaan kohdistuvat rikkeet tuomitaan rangaistuspotkuna (hyökkäävän pelaajan kampitus tms). Rangaistuspotku suoritetaan 7,5 metrin etäisyydeltä maalista maalin keskikohdalta suoraan kentän keskipistettä kohti. Käsivirheet rangaistusalueella tuomitaan epäsuorana vapaapotkuna rangaistusalueen rajalta (pallon pitää koskettaa toista pelaajaa, ennen maalin hyväksymistä).

Kaikki muut rikkeet muualla kenttää tuomitaan suorina vapaapotkuina.

Jos peli jatkuu erotuomaripallolla rangaistusalueelta, tuomari pudottaa aina pallon maahan maalivahdin pelattavaksi (saa ottaa käsiin tai pelata jalalla).

Kaikissa aloituspotkuissa, vapaapotkuissa, rangaistuspotkuissa, maalipotkuissa ja kulmapotkuissa vastustajajoukkueen pelaajien etäisyys pallosta tulee olla vähintään 5,5 metriä.

Pelissä olevan pallon maalivahti saa potkaista käsistä kentälle. Maalivahti ei kuitenkaan saa tehdä maalia omasta avauksesta. (Maali- tai käsipotkusta.)

Oma pelaaja saa syöttää maalivahdille palautuksen ja maalivahti saa halutessaan ottaa sen käsiin.

Kun pelin joukkueiden maalieroksi tulee neljä (esim: 2-6) saa vähempimaalinen joukkue ottaa kentälle yhden lisäpelaajan. Mikäli maaliero kaventuu kahteen (esim.4-6) yksi pelaaja vähempimaalisesta joukkueesta menee vaihtopelaajaksi. Vastaavasti, mikäli maaliero kasvaa kahdeksaan, saa vähempimaalinen joukkue toisen lisäpelaajan. Pelaajia vähennetään vastaavasti maalieron kaventuessa, neljään ja kahteen. Jos vähempimaalisella joukkueella ei ole lisätä pelaajia, ei toiselta joukkueelta kuitenkaan vähennetä pelaajia.